Aula 13 de Linguagem Java Script

Repetição consiste em uma estrutura de controle, ou seja uma forma de alcançar um objetivo controladamente por meio de condições que se repetem, até alcançarmos uma resposta final.

Comumente chamamos de laços e no programa ele funciona da seguinte forma, eu vou ter uma função(function) e vou determinar se ela é verdadeira ou não.

Se ela for verdadeira(True) o comando ira entrar em um looping, ou seja ele ficará em um ciclo até que seja mudado o valor de verdadeiro para falso(false), quando mudamos para falso o valor dessa função ele ira quebrar o fluxo e seguir normalmente no programa.

A estrutura da repetição é assim:

While (condição) {

Bloco vem aqui

}

Vamos dar um exemplo melhor para isso montaremos um comando mais completo:

Function comer pizza(){

while ( temFatia () ){

comerFatia()

}

}

Vamos dar um exemplo com uma pizza, se eu tenho uma pizza e o meu objetivo é comer ela inteira, eu tenho que usar o comando while que chamaremos por sua tradução que significa enquanto.

Vou chamar uma function, atribuir nessa function o meu intuito que é comerPizza, e dentro do bloco vou chamar o meu comando de repetição while, então estou dizendo ao programa que na minha função comerPizza, enquanto(while) temFatia eu vou comerFatia, então por conta do comando while o programa vai entrar em looping até não houver mais fatias de pizza, ou seja até a resposta ser falsa.

Esse é o nosso primeiro exemplo do que se trata as repetições no JS, outro comando de repetição é o “Do” lembrando sempre que os comandos estarão em letras minúsculas, o do ele é um comando de repetição diferente um pouco do comando while, pois no comando while ele primeiro testa as informações para depois repeti-las, o comando do ele primeiro executa pra depois testar.

O comando do fica assim:

var c = 1

do{

    console.log(`Passo ${c}`)

c++

}while(c <= 6){

}

Como sempre definimos um valor pra variavel, para depois acionarmos o comando do e pedimos para ele executar a repetição da mensagem que está dentro do console.log, o c++ serve para informarmos ao programa que queremos acrescentar sempre + 1 numero a cada repetição Ex: passo 1 +1 == passo2 + 1 == passo 3 etc..

São comandos bem simples mas extremamente importantes para quando queremos criar repetições de valores, mais pra frente veremos exemplos desses comandos dentro do js no html.

Outra forma de repetição que temos dentro do Java Script, é a For ,ela junta toda a construção do exemplo anterior e simplifica bastante para quem quer ter o mesmo resultado, vamos ao exemplo de como montar o for.

EX:

var c = 1

for (var c = 1;c <= 3; c++){

    console.log(c)

}

Esse comando é construido a partir do modelo de construção do comando while, então pegaremos dentro do comando for, o valor da variavel: var c = 1, seguido de ponto e virgula, depois pegaremos a condição dentro do comando while: c <= 3; e o operador que acrescentará mais um numero ao resultado final: c++, criaremos um bloco (“{}”), basta abrir chaves, e dentro abriremos um console.log , chamando a variavel c, com isso ele começará a repetição até que ao chegar no numero três o valor se torne falso e o programa continuará o fluxo normal sem repetições.